

Livres jeux

La citadelle aux 100 tours

793.9G Livre jeu

La princesse Elora a été enlevée. Elle est retenue prisonnière dans citadelle. Pour la délivrer vous devrez affronter des créatures hostiles. A chaque page, il vous faudra relever un défi et choisir la route à suivre. Un livre jeu très amusant...

Jean-Luc Bizien, Gründ, 1998

La colline aux 100 fées

793.9G Livre jeu

Ambre a souvent entendu l'histoire merveilleuse de la colline aux fées, un lieu secret où se trouveraient aussi lutins, farfadets... Ils seraient dissimulés dans un bosquet ombragé près duquel elle a l'habitude de venir se promener.

Jean-Luc Bizien, Gründ, 1999

Les 100 charmes de Merlin

793.9G Livre jeu

Bienvenue au coeur de Brocéliande ! Combattez aux côtés des Chevaliers de la Table Ronde. Affrontez les créatures de la fée Morgane. Déjouez les pièges des farfadets maléfiques. Découvrez les pouvoirs d'Excalibur, l'épée des rois...

Jean-Luc Bizien, Gründ, 2009

Le lutin aux 100 prouesses

793,9G Livre jeu

Vous êtes Ioric, un jeune lutin qui vit dans les profondeurs de la forêt enchantée. Hélas, le chef vénéré de la tribu est victime d'un mal terrible et le sorcier vous a convoqué à son chevet. Seule une potion magique peut le sauver. C'est à vous d'aller la chercher. Vous trouverez les ingrédients sur votre chemin...

Jean-Luc Bizien, Gründ, 2010

Albums

Le problème avec ma mère

Aj *COLE*

Trad. de l'anglais

Babette Cole, Seuil, 1983

Charles à l'école des dragons

Aj *COUS*

A l'école des dragons, on apprend à voler et à cracher du feu. Sauf quand on s'appelle Charles et qu'on préfère écrire des poésies.

Alex Cousseau, Seuil, 2010

Pauvres dragons

Aj GUDU

Si on vous dit que les dragons sont méchants, n'en croyez rien ! Si on vous jure que les princesses prisonnières de dragons sont douces et bien élevées, n'en croyez rien ! Et si on veut vous convaincre que chasser les dragons est un métier de tout repos, demandez donc à Gaëtan de La Blanchenouille son avis sur la question...

Gudule, Glénat, 2011

L'étrange secret de Dolly Lola

Aj LEVY

Dolly Lolla, adorable sorcière, porte un lourd secret que seul son petit chat connaît. La vilaine sorcière Léonore lui a jeté un mauvais sort: par les nuits de pleine lune, elle devient une belle courgette jusqu'au lendemain matin !

Sandrine Lévy, Eveil et découvertes, 2011

Dragons

Aj MORR

Un bel album pour découvrir le monde merveilleux des dragons.

Jackie Morris, Gautier-Languereau, 2009

La chasse au dragon

Aj NEVE

Le prince et ses frères décident d'aller chasser le terrible dragon. La princesse aimerait les accompagner mais ils lui font comprendre que sa place est au château...

Andréa Nève, L'Ecole des loisirs, 1998

La princesse, le dragon et le chevalier intrépide

Aj PENN

Prenez une gentille princesse, maîtresse d'école, mettez à ses côtés un vieux dragon protecteur et acariâtre... et posez-vous la question capitale : comment diable l'intrépide chevalier pourra-t-il conquérir le coeur de la douce ? Ah, mais sachez qu'un chevalier vient toujours à bout de ses défis !

Geoffroy de Pennart, Kaléidoscope, 2008

Contes

Alice au pays des merveilles

CjG Angleterre

Assise dans l'herbe un jour d'été, la jeune Alice rêve quand soudain un lapin blanc pressé passe devant elle. Brûlante de curiosité, Alice s'engouffre derrière lui dans son terrier et se retrouve plongée au pays des merveilles.

Lewis Carroll, Gautier-Languereau, 2010

Histoires de fées et elfes

CjG Fée elfe

Elfes tapis dans les bois ou bien voletant secrètement dans les airs, fées alanguies, amoureuses, en colère ou bienveillantes envers les humains : autant d'êtres discrets qui sont la promesse d'aventures et de légendes envoûtantes...

, Milan, 2002

Romans jeunesse

Le testament des siècles : thriller

R LOEV

A la mort de son père, Damien découvre que celui-ci menait d'étranges recherches historico-philosophiques autour d'un mystérieux objet, la pierre de l'orden, qui semblent lui avoir coûté la vie. Aidée de Sophie, la belle journaliste dont il tombe amoureux, il n'aura de cesse de mettre au jour le plus vieux secret de l'humanité : le dernier message du Christ...

Henri Loevenbruck, Flammarion, 2003

La révélation des Médicus

RjG ANDE

Oscar Pill ; 1

À douze ans, Oscar Pill apprend qu'il n'est pas un enfant comme les autres : c'est un Médicus, capable de voyager dans le corps humain pour le guérir. Il part alors faire son apprentissage à Cumides Circle, sous la direction de Winston Brave, chef de l'Ordre des Médicus. Dans la vénérable demeure où la magie règne, il pratique ses premières Intrusions corporelles dans le but de soigner les maladies. Mais le temps presse : les Pathologus, porteurs de virus et ennemis jurés de l'Ordre, sont de retour...

Eli Anderson, Albin Michel, 2009

Les deux royaumes

Oscar Pill ; 2

RjG ANDE

Oscar Pill est désespéré : depuis un an, plus le moindre signe des Médecins, et ses pouvoirs semblent s'être volatilisés... Jusqu'au jour de l'épreuve de la Passerelle, qui le précipite dans le second Univers intérieur, celui des Royaumes des Souffles et de Pompée. Mais quatre jeunes Médecins se joignent à lui pour ce voyage. Parmi eux Moss, son ennemi juré...

Eli Anderson, Albin Michel, 2010

Le secret des Eternels

Oscar Pill ; 3

RjG ANDE

Après quelques arrangements, Iris, Sally, Moss, Ayden et Oscar, tous Médecins en formation, ont été sélectionnés aux côtés d'autres camarades, pour une excursion à Paris, où ils représenteront leur pays, comme d'autres jeunes du monde entier. Pour Oscar, Paris sera la ville de l'amour, du danger et des révélations...

Eli Anderson, Albin Michel, 2010

L'ordre des Rôdeurs

L'apprenti d'Araluen ; 1

RjG FLAN

Will rêve de devenir chevalier, comme son père, mort en héros au combat. Mais c'est un tout autre destin qui lui est réservé. Il sera désormais l'apprenti sorcier du sombre Halt, un Rôdeur aux pouvoirs troublants, défenseur secret du royaume d'Araluen. Pour maintenir la paix du domaine, Will doit apprendre la magie de la dissimulation et devenir une ombre parmi les ombres. Et il lui faut faire vite car les montagnes désolées de Pluie et de Nuit murmurent que Morgarath, noir seigneur et baron félon, serait de retour... Et qu'il compterait bien reprendre le pouvoir par le feu et le sang.

John Flanagan, Hachette, 2007

Le chant des Wargals

L'apprenti d'Araluen ; 2

RjG FLAN

L'apprentissage de Will auprès du sombre Hall a porté ses fruits. Le voilà prêt à accompagner Gilan, Rôdeur aguerri, en Celtica, pour prévenir le Roi des Celtes des plans diaboliques de Morgarath. Will doit faire preuve de courage et de perspicacité pour résister au chant morbide des Wargals, déjouer tous les pièges que sa périlleuse mission lui réserve et affronter le ténébreux Seigneur de Pluie et de Nuit... Will saura-t-il gagner sa place dans l'Ordre des Rôdeurs ?

John Flanagan, Hachette, 2007

La promesse du Rôdeur

L'apprenti d'Araluen ; 3

RjG FLAN

Le destin de Will, l'apprenti Rôdeur, s'obscurcit. Son maître, Halt, a été banni du royaume d'Araluen. Will, lui-même, est prisonnier des Skandiens, qui le traitent en esclave. La seule lumière dans sa longue lutte contre l'ennemi, c'est Evanlyn, sa fidèle amie. Mais, elle aussi, est prisonnière de la tribu des Skandiens.

John Flanagan, Hachette, 2008

Les guerriers des Steppes

L'apprenti d'Araluen ; 4

RjG FLAN

Cassandra enlevée par de mystérieux cavaliers armés d'arcs à double courbure ! Halt et Horace confrontés aux cadavres transpercés de flèches de pilleurs des mers ! Pas de doute possible, ces événements sont liés, et le lien est clair : les Temujai, des guerriers redoutables venus des Steppes, sont entrés en Skandie. L'apprenti Rôdeur et ses compagnons doivent tout tenter pour les arrêter. Car si les Temujai parviennent à soumettre la flotte skandienne, le royaume d'Araluen sera perdu...

John Flanagan, Hachette, 2009

Le sorcier du Nord

L'apprenti d'Araluen ; 5

RjG FLAN

Will, devenu Rôdeur, a reçu sa première affectation : Seacliff, une île paisible. Mais un équipage skandien, venu piller la côte, va mettre à rude épreuve ses talents de guerrier et de diplomate. Peu de temps après, un message de Hait l'expédie à Norgate, un fief situé au nord du royaume: le seigneur Syron est tombé malade et d'étranges rumeurs de sorcellerie circulent...

John Flanagan, Hachette, 2009

Le siège de MacIndaw

L'apprenti d'Araluen ; 6

RjG FLAN

Keren le traître est parvenu à s'emparer du château de MacIndaw et à emprisonner Alyss. Cette prise stratégique lui permet désormais de contrôler la route vers le nord qui relie Picta à Araluen. À la frontière, une féroce tribu de Scots attend patiemment le signal pour marcher sur le royaume. Lorsque Will découvre l'ampleur de la trahison, il cherche un moyen de trouver des combattants pour sauver Alyss et récupérer MacIndaw...

John Flanagan, Hachette, 2011

L'héritage

Eragon ; 1

RjG PAOL

Le jeune Eragon, quinze ans, découvre en allant à la chasse un oeuf de dragonne. En décidant d'élever l'adorable Saphira, Eragon déclenche la colère du roi Galbatorix. Celui-ci craint qu'une ancienne caste d'élite, les dragonniers, ne renaisse. Ses envoyés commettent deux erreurs fatales : ils tuent le père adoptif d'Eragon et ils ne capturent ni le jeune homme ni la dragonne.

Christopher Paolini, Bayard, 2004

L'ainé

Eragon ; 2

RjG PAOL

Eragon et sa dragonne, Saphira, sortent à peine de la victoire de Farthen Dûr contre les Urgals qu'une nouvelle horde de monstres apparaît. Ajihad, le chef des Vardens est tué. Nommée par le conseil des anciens, sa fille, Nasuada prend la tête des rebelles. Eragon et Saphira lui prêtent allégeance avant d'entreprendre un voyage vers le royaume des elfes, à Ellesméra.

Christopher Paolini, Bayard, 2006

Brisingr

Eragon ; 3

RjG PAOL

Eragon a une double promesse à tenir : aider Roran à délivrer sa fiancée, Katrina, des griffes des Ra'zacs, et venger la mort de son oncle Garrow. Mais le combat continue contre Galbatorix. Les nains, les elfes, le peuple du Surda et les Urgals eux-mêmes se rallient aux Vardens, sous l'autorité de Nasuada. Ce qui ne va pas sans frictions et rivalités. Quant à Eragon et Saphira, ils n'ont pas achevé leur formation...

Christopher Paolini, Bayard, 2009

Ellana

Le pacte des Marchombres ; 1

RjM BOTT

Ellana, jeune fille d'un autre monde, va faire ses premiers pas d'apprentie sur la route des Marchombres. Elle n'y gagnera ni richesse ni consécration, mais la liberté...

Pierre Bottero, Rageot, 2006

Le guetteur de dragons

RjM GRIM

Près du village des Cinq fontaines, on a trouvé un oeuf de dragon. Il faut le rapporter de l'autre côté de la Ronce, qui sépare le pays du territoire des monstres : sinon, la femelle viendra le chercher. Pourquoi Sigund a-t-il été choisi pour accompagner Argai, le guetteur de dragons, dans cette mission périlleuse ? Le jeune orphelin va s'efforcer de percer le secret du mystérieux Guetteur...

Pierre Grimbert, Bayard, 2008

Le neveu du magicien

RjM LEWI

Les chroniques de Narnia ; 1

Polly rencontre son nouveau voisin, Digory, sa mère malade, et son oncle un peu fou. Ce dernier leur propose d'essayer des bagues magiques qui les transportent dans un monde inconnu. En sautant dans les mares, les enfants atterrissent dans un monde différent. Le monde le plus enchanté de tous est Narnia.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2001

L'armoire magique

RjM LEWI

Les chroniques de Narnia ; 2

Au cours d'une partie de cache-cache, Lucy pénètre dans une armoire et s'enfonce au milieu des vêtements qui deviennent les arbres d'une forêt. C'est ainsi qu'elle découvre le monde de Narnia, où règne une sorcière aux pouvoirs maléfiques.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2001

Le cheval et son écuyer

Les chroniques de Narnia ; 3

RjM LEWI

Shasta s'échappe avec Bree, un cheval doué de parole, et font route vers Narnia, avec une jeune fille de Calormen qui fuit un mariage imposé. Le voyage est fertile en péripéties et rencontre étranges. Shasta bénéficie sans le savoir de la protection d'Ashlan, le lion mythique de Narnia.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2001

Le prince Caspian

Les chroniques de Narnia ; 4

RjM LEWI

Peter, Susan, Edmund et Lucy sont sur le point de se séparer pour commencer une nouvelle année scolaire. Ils attendent leur train quand tout à coup la magie les happe de nouveau vers Narnia.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2001

L'odyssée du passeur d'aurore

Les chroniques de Narnia ; 5

RjM LEWI

Obligés de passer leurs vacances d'été chez leur jeune cousin Eustache-Clarence, un garçon présenté comme odieux, Edmund et Lucy se trouvent entraînés avec lui à l'intérieur d'un tableau représentant un vaisseau narnien. Le jeune roi Caspian est en mer pour retrouver la trace de sept seigneurs dont son oncle s'était débarrassé en les envoyant explorer les océans.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2002

Le fauteuil d'argent

Les chroniques de Narnia ; 6

RjM LEWI

Eustache-Clarence Scrubb, le cousin des Pevensies, et son amie Jill se voient confier une mission par Aslan, le divin lion : retrouver Rilian, le jeune prince appelé à succéder à Caspian et qui a disparu peu après la mort de sa mère, dix ans auparavant.

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2002

La dernière bataille

Les chroniques de Narnia ; 7

RjM LEWI

Malgré l'aide d'Eustache et de Jill, le royaume de Narnia tombe aux mains des Calormènes...

Clive Staples Lewis, Gallimard, 2002

Le syndrome Copernic

RP LOEV

Vigo Ravel souffre-t-il de schizophrénie ou connaît-il simplement la vérité ? Les voix dans sa tête sont-elles des hallucinations ou entend-il les pensées des gens ? Après les attentats qui ont détruit le quartier de la Défense, Vigo ne doute plus. Ce sont les voix qui, ce matin-là, lui ont ordonné de fuir et lui ont évité une mort certaine. Revenant sur les lieux pour vérifier si son thérapeute est en vie, on lui affirme que ce médecin n'a jamais existé. Délire ou complot ? Vigo se lance dans une quête effrénée, celle de la vérité. Mais certaines forces, dans l'ombre, semblent prêtes à l'empêcher à tout prix d'y parvenir...

Henri Loevenbruck, Flammarion, 2007

La Guilde des magiciens

La trilogie du Magicien Noir ; 1

RSF CANA

Comme chaque année, les magiciens d'Imardin se réunissent pour nettoyer la ville des indésirables. Protégés par un bouclier magique, ils avancent sans crainte au milieu des vagabonds, des orphelins et autres malandrins qui les haïssent. Soudain, une jeune fille ivre de colère leur jette une pierre... qui traverse sans effort le bouclier magique dans un éclair bleu et assomme l'un des mages. Ce que la Guilde des magiciens redoutait depuis si longtemps est arrivé : une magicienne inexpérimentée est en liberté dans les rues ! Il faut la retrouver avant que son pouvoir incontrôlé la détruise elle-même, et toute la ville avec elle. La traque commence...

Trudi Canavan, Bragelonne, 2009

La novice

La trilogie du Magicien Noir ; 2

RSF CANA

Tous les novices de la Guilde des magiciens viennent de familles puissantes... sauf Sonea. Mais elle sait bien qu'elle peut se tourner vers ses maîtres Dannyl et Rothen pour leur demander de l'aide. En tout cas, jusqu'à ce que d'infâmes rumeurs commencent à courir sur elle - et qu'Akkarin, le haut seigneur, intervienne. Nommé ambassadeur de la Guilde, le seigneur Dannyl part pour la cour d'Elyne où il entreprend une mission secrète : reprendre la quête que le haut seigneur lui-même entama puis abandonna il y a longtemps, à la recherche d'anciens savoirs magiques. Cependant, ignorant les motivations réelles de sa mission, Dannyl fait bientôt face à des dangers inattendus... Sonea, quant à elle, a presque oublié le sombre secret d'Akkarin ; mais cacher la vérité est peut-être une grave erreur...

Trudi Canavan, Bragelonne, 2008

Le haut seigneur

La trilogie du Magicien Noir ; 3

RSF CANA

Sonea a beaucoup appris depuis ses débuts. Elle a su gagner le respect des novices, et une place au sein de la Guilde des magiciens. Mais elle aurait aimé ne jamais découvrir certains secrets... Ce dont elle a été témoin dans la pièce souterraine du haut seigneur, ou l'existence d'un vieil ennemi de Kyralia, qui surveillerait la Guilde de près. Quand le haut seigneur lui dévoile son savoir, Sonea ne sait plus quoi croire ou ce qu'elle craint le plus. La vérité est-elle aussi terrifiante ? Ou essaie-t-il de la tromper afin qu'elle l'aide à réaliser ses sinistres projets ?

Trudi Canavan, Bragelonne, 2009

Le septième fils

Les chroniques d'Alvin le Faiseur ; 1

RSF CARD

Trad. de l'américain : Seventh son. - Nous sommes dans les années 1800, sur la terre des pionniers américains. Mais dans ce monde parallèle opèrent charmes et sortilèges... Un enfant va naître en des circonstances tragiques ; il aura un destin exceptionnel. Septième fils d'un septième fils, il détiendra, dit-on, les immenses pouvoirs d'un «Faiseur». Si les forces du mal ne parviennent pas à le détruire...

Orson Scott Card, L'Atalante, 1998

L'apprenti

Les chroniques d'Alvin le Faiseur ; 3

RSF CARD

Trad. de l'américain : Prentice Alvin. - Apprenti forgeron, apprenti fraiseur, Alvin est de retour au village de sa naissance. Sur sa route se dresse encore, multiforme, son mystérieux ennemi.

Orson Scott Card, L'Atalante, 1997

Le compagnon

Les chroniques d'Alvin le Faiseur ; 4

RSF CARD

Trad. de l'américain : Alvin journeyman. - Compagnon forgeron, compagnon Faiseur, Alvin est de retour chez les siens. Mais quelle est sa tâche aujourd'hui ? «Je ne peux pas apprendre aux gens comment bâtir la Cité de cristal si je ne sais pas moi-même de quoi il s'agit.» Et l'ennemi de toujours choisit des voies plus subtiles pour le détruire...

Orson Scott Card, L'Atalante, 1997

Le prophète rouge

Les chroniques d'Alvin le Faiseur ; 2

RSF CARD

Trad. de l'américain : Red prophet. - Alvin a dix ans. Le voici qui découvre le monde des Hommes Rouges dont la vie se confond avec les rythmes de la nature et de sa «musique verte». Mais la guerre menace...

Orson Scott Card, L'Atalante, 1996

Flammes de vie

Les chroniques d'Alvin le Faiseur ; 5

RSF CARD

Trad. de l'américain : Heartfire. - Toujours en quête de son destin et des moyens de construire la Cité de Cristal, Alvin part vers le nord et la Nouvelle-Angleterre, pays où les talents sont tenus pour sorcellerie et passibles de mort. Pendant ce temps, Calvin, son frère aux pouvoirs pervertis, est de retour de France en compagnie de Balzac et débarque à Camelot.

Orson Scott Card, L'Atalante, 1999

La souveraine des ombres

Les elfes de fer ; 1

RSF EVAN

Konowa Vif Dragon, ancien commandant des Elfes de Fer, a été banni voilà un an pour avoir assassiné le vice-roi d'Elfkyna. C'est plus amer que jamais qu'il se voit rappelé par l'Empire et confier une mission des plus périlleuses. L'Étoile de Sillra, un artefact légendaire, est censée s'être écrasée à Luuguth Jor, un fort abandonné perdu au milieu de nulle part. Et nombreux sont ceux qui la convoitent : l'Empire bien sûr, mais aussi les rebelles elfynans qui rêvent de se libérer du joug de l'autorité impériale. Sans oublier la Souveraine des Ombres, dont l'influence s'étend peu à peu sur le monde.

Chris Evans, Fleuve noir, 2011

Gallica : l'intégrale de la trilogie

RSF LOEV

1154 : imaginez une France de légende, nommée Gallica. On raconte que, pendant la nuit de la Saint-Jean, un jeune homme marcha dans les flammes pour sauver un loup du bûcher. Son nom était Bohem, le fils du louvetier. Quatre ans plus tard, sa vie bascule : son village et sa famille sont massacrés par de mystérieux guerriers. Terrorisé, il s'enfuit, traqué par des forces sanguinaires dont il ne sait rien. Face au danger, Bohem s'efforce de comprendre pourquoi on le pourchasse et découvre sa surprenante affinité avec les Brumes, ces créatures légendaires, ces licornes, ces loups que les hommes exterminent...

Henri Loevenbruck, Bragelonne, 2008

